

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan dalam “*Perancangan dan Implementasi Game Endless Running “RON” menggunakan model UML*”, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. *Perancangan dan Implementasi Game Endless Running “RON” menggunakan model UML* terbagi menjadi 6 fase yaitu Pemodelan Bisnis, Requirements (Kebutuhan), Analisis dan Perancangan, Implementasi, Pengujian dan Penyerahan.
2. Berdasarkan hasil dari pengujian aplikasi *Game Endless Running “RON”* dapat memenuhi standar kualitas perangkat lunak karena memenuhi kategori kelayakan “**Sangat Layak**”.

5.2 Saran

Penelitian ini masih terdapat banyak kekurangan dan hal-hal yang perlu dikaji dan dikembangkan lebih jauh lagi. Peneliti memiliki saran dan pemikiran untuk pengembangan kedepan antara lain:

1. Penambahan lagu baru pada pemilihan tingkat kesulitan di game RON
2. Penambahan puzzle didalam fitur gameplay agar pemain merasa lebih tertantang dalam menyelesaikanya.
3. Pengembangan Game RON pada platform lainnya, seperti *mobile android*.